



Como exportar una sesión a archivo de audio en Ardour:

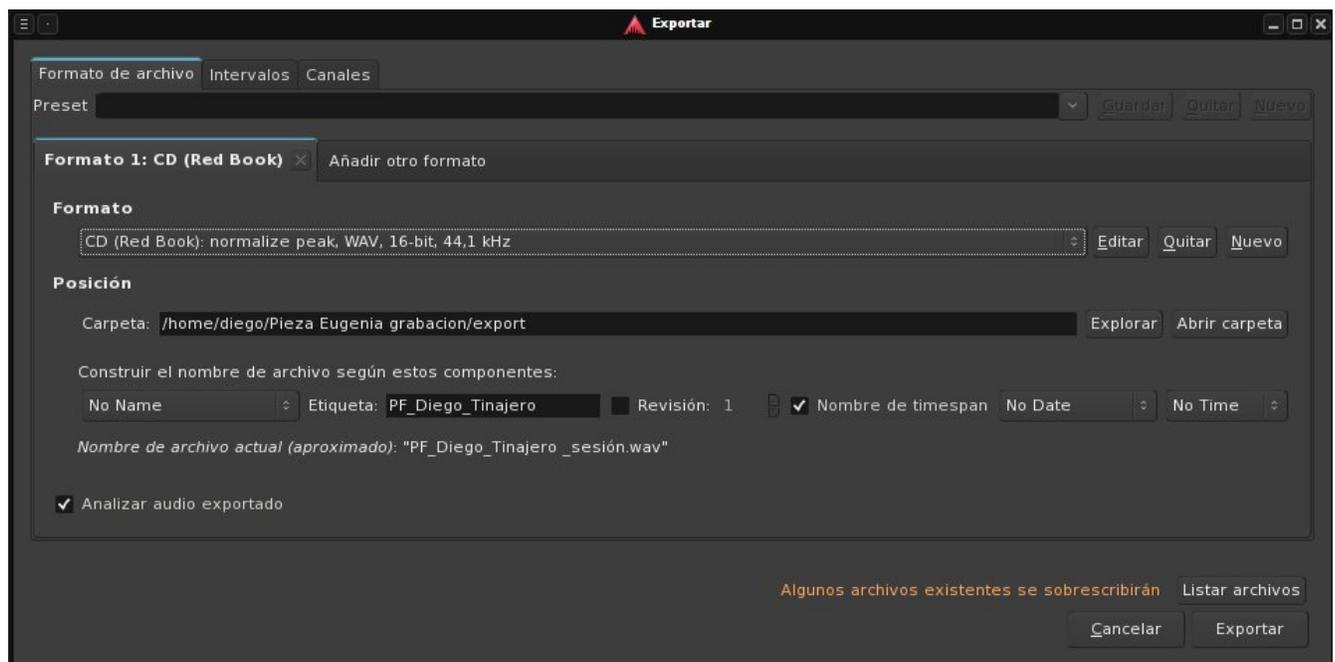
Exportar una sesión a un archivo de audio, significa convertir lo que has construido en una sesión en un archivo de audio que pueda ser escuchado en cualquier reproductor de música, ya sea el de tu computadora o el de tu teléfono móvil.

Lograr esto es muy sencillo prosiguiendo los siguientes pasos:

1. Cuando hayas terminado tu proyecto y quieras exportarlo a un archivo de audio, asegúrate de que las marcas de posición se encuentren al principio y al final de tu proyecto.



2. Presiona el comando Alt + E, o bien, pulsa la pestaña **Sesión** del menú **principal**, selecciona la opción **Exportar**, y luego **Exportar a un archivo de audio**.





4. Al entrar en la ventana, elige primero el formato del archivo. Es recomendable utilizar CD (Red Book): Normalice peak, WAV, 16-bit, 44.1, ya que es uno de los formatos de exportación más comunes (en el módulo 4, conocerás las diferencias entre los diferentes formatos).
5. Posteriormente, especifica en la sección "carpeta" dónde quieres que se guarde el archivo que vas a generar.
6. Después, en la sección "etiqueta", asignar un nombre a tu archivo.
7. Finalmente, aparecerá una pequeña barra; cuando ésta haya finalizado, podrás buscar tu archivo y reproducirlo fuera del programa.
8. Después de esto, puedes cargar tu archivo en alguna página donde otras personas puedan escucharla, como archive.org, CC-mixer o Soundcloud. Deberás crear tu perfil en alguna de estas páginas para poder subir tus archivos. Es importante que la página de tu elección permita que otros puedan reproducir tu archivo; de lo contrario, no podrán calificarte.
9. Por último, copia y pega la dirección de la página donde se encuentra tu archivo (ejemplo: <https://soundcloud.com/minitorioficial/poliamor>).